Créez une classe abstraite Vehicule avec les attributs suivants :

* marque
* couleur
* capacite

La classe Vehicule doit également contenir une méthode abstraite afficher\_infos().

Créez ensuite deux classes concrètes Voiture et Moto qui héritent de la classe Vehicule.

La classe Voiture doit avoir les attributs suivants :

* modele
* nombre\_de\_portes

La classe Moto doit avoir les attributs suivants :

* cylindre

Les classes Voiture et Moto doivent implémenter la méthode afficher\_infos() pour afficher les informations de chaque véhicule.

Enfin, créez une instance de chaque classe et appelez la méthode afficher\_infos() sur chacune d'entre elles.